

De spreker

De schrijver

De rechter

De helper

De tijdgever

De verbinder

De nar





De **schrijver** let erop dat de papieren werkelijkheid van het spel overeenkomt met de ervaring van de groep.

De schrijver houdt het spelbord in de gaten en moedigt het gebruik van pen en papier bij opdrachten aan.

De **spreker** is de eerste die het woord neemt met het doel om de stem van anderen tot hun recht te laten komen.

De spreker tempert de babbels, moedigt de zwijgzame aan en verzacht het botsen van stemmen.

De **helper** zorgt dat de groep samen verder kan komen.

Hebben anderen iets nodig, dan reikt de helper het graag aan.

Staat de groep stil, dan verzint de helper een elegante manier om een richting te vinden.

De **rechter** zorgt voor een eerlijk en ordentelijk spelverloop.
De regels van het spel leiden nooit een eigen leven, maar worden door de rechter helder uitgelegd en soepel toegepast.

De **tijdgever** zoekt naar een goed ritme van het spel. De tijdgever zal minutieus bepalen en bijhouden hoeveel tijd de groep aan een taak besteedt.

Bij het bewaren of opvoeren van het tempo voorkomt de tijdgever haast.

De **verbinder** spant zich ervoor in dat alle leden van de groep kunnen meekomen en zich begrepen voelen.

De verbinder bevordert een veilige en vriendelijke sfeer waarin onderlinge verschillen bijdragen aan wederzijds vertrouwen.

De **nar** weet op gepaste momenten de groep te ontregelen. De nar brengt relativering en ontspanning in het spel door middel van humor, dubbelzinnigheden, spitsvondigheden en onzin.



roep een slogan	geef een compliment	betrek een stelling	stel een vraag
kies een kleur	teken een vergezicht	bouw een huis	identificeer en vijand
huldig een held	deel een visie	belast een comité	verzin een list
beoefen een ritueel	ontwerp een symbool	schets een plattegrond	onderteken een vonnis
zing een lied	betwist een feit	lees een tekst	omschrijf een taak
verzin een nieuw besluit	vervang een besluit, maar behoud de strekking	verschuif de rol van spreker één plek tegen de klok in	verplaats alle rollen naar keuze
geef al je rollen weg aan anderen	geef een medespeler een compliment	geef de rol van een medespeler aan een ander	verzin een nieuwe waarde
schenk iedereen bij en breng een toast uit	verwissel twee rollen van andere spelers	vervang een waarde, maar behoud de strekking	sta op en spreek de groep in 1 min. vurig toe
verzin een nieuw besluit	ruil een eigen rol met die van een ander	neem een rol naar keuze over van een medespeler	verzin een nieuwe waarde
benoem iets dat beter kan in het groepsproces	verzin een nieuwe waarde of nieuw besluit	verzin een nieuwe waarde of nieuw besluit	neem 30 seconden stilte in acht

gelijkwaardigheid

inclusie

energie

stilte

verbinding

eerlijkheid

verrassing

compassie

vrijheid

respect

hoop

balans

aandacht

samen

rust

vernieuwing

liefde

nieuwsgierigheid

optimisme

passie

een mondiaal
revolutionair comité
in te stellen

hiërarchisch
leiderschap
af te schaffen

werknemers
aandelen van hun
organisatie te geven

het onderwijs
te ontdoen van
hiërarchisch denken

een einde te maken
aan banken, rente
en speculatie

de consumptie
van vlees
te verbieden

tijdelijk een dictator
te benoemen
die alles mag beslissen

vervuilend vervoer
te verbieden
voor iedereen

alle schulden
wereldwijd
kwijt te schelden

de grenzen
te openen
voor alle reizigers

al het leven
rechtspersoonlijkheid
te geven

te investeren
in ecologisch
verantwoord vertier

een mondiale
munteenheid met
échte waarde te creëren

landen
en landsgrenzen
op te heffen

het ecosysteem aan
de lokale gemeenschap
in beheer te geven

een grens op
persoonlijk vermogen
in te stellen

over te gaan tot
schone industrie
in alle landen

een basisinkomen
in te stellen
voor al het leven

een wereldwijde
belasting op handel
te heffen

voor elke transactie
een bedrag in een
fonds te laten stromen

